

Программа дополнительного образования детей «Я МУЛЬТИПЛИКАТОР»

Автор: Семенчук Надежда Владимировна, педагог дополнительного образования высшей квалификационной категории.

Программа дополнительного образования детей «Я мультипликатор» является авторской, культурно-образовательной, комплексной интегрированной в области киноискусства для обучающихся 9-14 лет, срок реализации 1 год.

Данная программа реализуется с 2014 года.

Программа разработана с учётом основных требований к программам дополнительного образования и направлена на удовлетворение индивидуальных образовательных интересов, потребностей и склонностей каждого обучающегося.

В рамках программы «Я мультипликатор» воспитанники видеостудии знакомятся с видами мультипликации такими как «перекладка» и «Flash анимация».

Перекладная анимация самая лёгкая, поэтому работать с этим видом могут даже дошкольники. Она в отличие от других, проста и доступна и основана на фотосъёмке.

Простота перекладки вовсе не означает, что фильмы, созданные на её основе, примитивны и неинтересны. Можно напомнить хотя бы тот факт, что Юрий Норштейн, в известных мультфильмах «Ежик в тумане» и «Сказка сказок» использует в своей работе перекладку. Что касается детей, то их мультики-перекладки настолько интересны и самобытны, что воспринимаются полноценными произведениями искусства.

Своеобразие мультфильма-перекладки зависит от выбора материалов для изготовления фонов и марионеток, а так же от инструментов и техник исполнения.

Кроме того, перекладка требует сравнительно небольшого количества дополнительных ресурсов: помещений, материалов и оборудования (для съёмки мультфильма-перекладки нужен фотоаппарат и любая монтажная программа).

Следующим этапом ознакомления с мультипликацией является Flash анимация. Область применения этой программы весьма обширна: от небольших мультфильмов, украшающих Web – страницу, до обучающих и игровых программ. Кроме этого Flash позволяет сделать анимацию интерактивной и звучащей.

Основное внимание в программе уделено созданию и редактированию небольших анимационных роликов. Их озвучиванию и публикации.

Изучение программы построено по принципу: «От простого к сложному» - от перекладки к Flash анимации; от неподвижных объектов к анимированным; к внедрению в ролики звукового сопровождения и применения различных эффектов.

Программа рассчитана на 144 учебных часа.

Знания, полученные при изучении программы «Я - мультипликатор», учащиеся могут использовать при создании собственных анимационных продуктов, которые будут, безусловно, способствовать в дальнейшем лучшей визуализации учебного материала в различных областях знаний – физике, химии, биологии и др. Анимационные ролики могут быть использованы в докладе, обучающей программе, мультимедиа-презентации, размещены на Web–странице. Это могут быть подвижные иллюстрации, анимированные карты и т.п.

Эти знания позволят полнее реализовать творческий потенциал учащихся. А также могут служить основой для дальнейшего совершенствования мастерства в области компьютерной анимации, видеомонтажа, создания игровых программ, систем виртуальной реальности.

Программа реализуется на базе МБОУДОД «ДДТ «Синяя птица». Занятия будут проходить в специально оборудованном помещении.

Техническое обеспечение на группу в 7 человек:

- Видеокамера-3 шт,
- Штатив-3шт.
- Компьютер -7 шт,
- Принтер -1шт
- Сканер - 1шт
- Проектор-1шт.
- Экран-1шт.
- Мультстанок -6шт.

Программа «Я - мультипликатор» - рассчитана для учащихся младшего и среднего звена (8-12 лет) общеобразовательных школ, гимназий, колледжей. Основное требование к предварительному уровню подготовки – первоначальные навыки владения персональным компьютером.

Цель программы:

Развитие личности обучающихся через творческую деятельность в области мультипликации.

При реализации данной цели решаются воспитательные и организационно-практические задачи:

- Овладение навыками наблюдения, сравнения, отражения своих впечатлений в творческих работах.
- Развитие интереса к художественно-техническому творчеству.
- Формирование комплексного представления о кинематографии.
- Овладение приемами работы с аудио - видеоаппаратурой и компьютером.
- Формирование навыков самостоятельной работы над фильмом.

Прогнозируемые результаты:

обучающиеся будут знать:

виды анимации - перекладная, рисованная, компьютерная и экзотическая.

методы анимации – покадровый, движения, формы;

методы клипов и символов;

методы слоев и кадров;

обучающиеся будут уметь:

создавать, редактировать и публиковать анимационные ролики в технике «перекладка» и Flash;

разрабатывать сценарии фильмов;

применять разнообразные эффекты для усиления выразительности фильма;

готовить аудиоряд и включать его в фильм;

редактировать фильм;

публиковать фильм в форматах avi, mpeg и gif.

Формы и методы контроля:

Контроль по программе осуществляется в форме опроса, проведения тестов, защиты проектной работы. По каждой изученной теме обучающиеся так же представляют промежуточные творческие работы.

Готовые мультфильмы ребята представляют общественности - демонстрируют свои работы одноклассникам, родителям, друзьям, на классных часах, родительских собраниях и других массовых мероприятиях, выкладывают в Интернет. Лучшие работы принимают участие в конкурсах. По окончании обучения по программе «Я- мультипликатор» желающие могут продолжить обучение по программам «Сам себе режиссёр» и «Свой взгляд».